



Online-Fortbildungen

Digitale Bildung | Ostallgäu Spezial

2. Halbjahr 2021-2022

für Grund- und Mittelschulen im Ostallgäu und der Stadt Kaufbeuren

Vorwort

Digitale Bildung spielt in allen Lebensbereichen eine zunehmende Rolle – so auch in der Schule. Im Masterplan BAYERN DIGITAL II wird die Weiterentwicklung der medienpädagogischen Kompetenzen der Lehrkräfte besonders hervorgehoben.

Mit der **flächenwirksamen Fortbildungsoffensive** wird für alle Lehrkräfte die Lehrerfortbildung im Themenfeld der Digitalen Bildung massiv gestärkt und ausgebaut. (<https://fortbildungsoffensive.alp.dillingen.de>)

Als Ergänzung und zur weiteren Unterstützung im Bereich der **Fortbildungsplanung** haben die Berater digitale Bildung, sowie das Experten-Referenten-Netzwerk, ein **Online-Fortbildungsangebot** zusammengestellt, das auf den folgenden Seiten einzusehen ist.

Für die Online-Fortbildungen können Sie sich über **FIBS** anmelden! Folgen Sie dazu einfach dem entsprechenden Link. Die Zugangsdaten zur Online-Fortbildung erhalten Sie zeitnah vor der Fortbildung per E-Mail (welche bei FIBS hinterlegt ist). Die aktuellen Online-Fortbildungen finden Sie auch verlinkt auf: <https://bdb-oalkf.de>.

Bei Interesse an einer **schulinternen Lehrerfortbildung** (SchiLF) kontaktieren Sie bitte Ihren zuständigen Berater digitale Bildung.

Hier können Sie unseren Newsletter abonnieren: <https://bdb-oalkf.de/newsletter>

Für Ihre Themenwünsche, Anliegen, sowie weitere Anregungen steht Ihnen gerne zur Verfügung:

Florian Ermann (medienpädagogischer Berater digitale Bildung für Grund- und Mittelschulen im Ostallgäu und der Stadt Kaufbeuren), ermann@bdb-oalkf.de.



Digitaler Werkzeugkasten für den Unterricht

Montag, **7.3.2022, 15:00-16:00 Uhr** | Referent: Christopher Glaß | Zielgruppe: **GS, MS**

- Nach dieser Fortbildung kennen Lehrkräfte zahlreiche kleinere Tools zur einfachen und niedrigschwelligen Verwendung im Unterricht und wenden ausgewählte im Workshop an. Vorgestellt werden je nach Kenntnisstand der Teilnehmer:innen unter anderem: Quizlet, Padlet, Kahoot, Plickers, Mentimeter uvm
- **Anmeldung** über FIBS: https://fibs.alp.dillingen.de/suche/details.php?v_id=243597
- FIBS-Aktenzeichen: S777-0/22/298534-1

Programmieren mit Scratch - Erste Schritte (Level 1)

Dienstag, **8.3.2022, 15:00-16:00 Uhr** | Referent: Anthony Holzmann | Zielgruppe: **GS, MS**

- Das Programm Scratch bietet einen idealen Einstieg in die Welt der Programmierung. Die objektorientierte Programmiersprache arbeitet dabei mit einfachen visuellen Werkzeugen und vermittelt dabei grundlegende Muster problemorientierten Denkens und Programmierens. Nach dieser Fortbildung kennen Sie die Oberfläche des Programms und beherrschen erste Umsetzungen.
- **Anmeldung** über FIBS: https://fibs.alp.dillingen.de/suche/details.php?v_id=243598
- FIBS-Aktenzeichen: S777-0/22/298571-1

Programmieren mit Scratch - Mein erstes Programm (Level 2)

Dienstag, **15.3.2022, 15:00-16:00 Uhr** | Referent: Anthony Holzmann | Zielgruppe: **GS, MS**

- Das Programm Scratch bietet einen idealen Einstieg in die Welt der Programmierung. Die objektorientierte Programmiersprache arbeitet dabei mit einfachen visuellen Werkzeugen und vermittelt dabei grundlegende Muster problemorientierten Denkens und Programmierens. Nach dieser Fortbildung sind Sie in der Lage eigenständig Befehle und Programme umzusetzen.
- **Anmeldung** über FIBS: https://fibs.alp.dillingen.de/suche/details.php?v_id=243599
- FIBS-Aktenzeichen: S777-0/22/298572-1

Programmieren mit Scratch - Mein erstes Spiel (Level 3)

Dienstag, **22.3.2022, 15:00-16:00 Uhr** | Referent: Anthony Holzmann | Zielgruppe: **GS, MS**

- Das Programm Scratch bietet einen idealen Einstieg in die Welt der Programmierung. Die objektorientierte Programmiersprache arbeitet dabei mit einfachen visuellen Werkzeugen und vermittelt dabei grundlegende Muster problemorientierten Denkens und Programmierens. Nach dieser Fortbildung sind Sie in der Lage, Zusammenhänge zwischen Objekten zu programmieren und damit erste Spielideen umzusetzen.
- **Anmeldung** über FIBS: https://fibs.alp.dillingen.de/suche/details.php?v_id=243600
- FIBS-Aktenzeichen: S777-0/22/298573-1



Programmieren mit Scratch - Scratch für Fortgeschrittene (Level 4)

Dienstag, **29.3.2022, 15:00-16:00 Uhr** | Referent: Anthony Holzmann | Zielgruppe: **GS, MS**

- Das Programm Scratch bietet einen idealen Einstieg in die Welt der Programmierung. Die objektorientierte Programmiersprache arbeitet dabei mit einfachen visuellen Werkzeugen und vermittelt dabei grundlegende Muster problemorientierten Denkens und Programmierens. Nach dieser Fortbildung können Sie problemorientierte Aufgabenstellungen entwickeln, die mit Hilfe grundlegender Programmierbefehle zu lösen sind.
- **Anmeldung** über FIBS: https://fibs.alp.dillingen.de/suche/details.php?v_id=243601
- FIBS-Aktenzeichen: S777-0/22/298574-1

Präsentationsprogramme für Fortgeschrittene

Dienstag, **5.4.2022, 15:00-16:00 Uhr** | Referent: Anthony Holzmann | Zielgruppe: **GS, MS**

- Die Fortbildung zielt auf die Vertiefung bzw. Erweiterung gängiger Übergänge und Animationen, um – neben der visuellen Abwechslung – gezielt Inhalte auszuwählen und in den Fokus zu setzen.
- **Anmeldung** über FIBS: https://fibs.alp.dillingen.de/suche/details.php?v_id=243602
- FIBS-Aktenzeichen: S777-0/22/298575-1

Digitale Medien für den Englischunterricht

Montag, **25.4.2022, 15:00-16:00 Uhr** | Referent: Christopher Glaß | Zielgruppe: **MS**

- In dieser Fortbildung lernen die Lehrkräfte zahlreiche digitale Medien zu den verschiedenen Kompetenzbereichen des Englischunterrichts kennen. Vorgestellt werden unter anderem: storyboardthat, British Study Centres, Google Expeditions, uvm.
- **Anmeldung** über FIBS: https://fibs.alp.dillingen.de/suche/details.php?v_id=243603
- FIBS-Aktenzeichen: S777-0/22/298576-1

Programmieren mit Scratch - Erste Schritte (Level 1)

Dienstag, **26.4.2022, 15:00-16:00 Uhr** | Referent: Anthony Holzmann | Zielgruppe: **GS, MS**

- Das Programm Scratch bietet einen idealen Einstieg in die Welt der Programmierung. Die objektorientierte Programmiersprache arbeitet dabei mit einfachen visuellen Werkzeugen und vermittelt dabei grundlegende Muster problemorientierten Denkens und Programmierens. Nach dieser Fortbildung kennen Sie die Oberfläche des Programms und beherrschen erste Umsetzungen.
- **Anmeldung** über FIBS: https://fibs.alp.dillingen.de/suche/details.php?v_id=243604
- FIBS-Aktenzeichen: S777-0/22/298577-1



Tableteinsatz in der Grundschule und Übungsapps

Mittwoch, **27.4.2022, 16:00-17:00 Uhr** | Referentinnen: Anita Greff, Kathrin Wittmann |

Zielgruppe: **GS**

- In dieser Fortbildung lernen die Lehrkräfte zum Thema Tablets in der Grundschule die folgenden Punkte kennen: Regeln, Einführung in einer 1. Klasse, Einsatz im Unterricht, Sicherheit im Internet, Verwendung von Suchmaschinen, Classroom App zur Verteilung von Material, Verwendung der Kamera App und der Einsatz als Lehrertablets. U. a. werden vorgestellt: Anton, MindMap mit Popplet, Schreibreise, ABC Staedler App, Wörterprofi, Blitzrechnen 1-4, Symmetrie, Stellenwert, Klipp Klapp, Klötzchen und FragFinn.
- **Anmeldung** über FIBS: https://fibs.alp.dillingen.de/suche/details.php?v_id=243605
- FIBS-Aktenzeichen: S777-0/22/298578-1

Digitaler Werkzeugkasten für den Unterricht

Montag, **9.5.2022, 15:00-16:00 Uhr** | Referent: Christopher Glaß | Zielgruppe: **GS, MS**

- Nach dieser Fortbildung kennen Lehrkräfte zahlreiche kleinere Tools zur einfachen und niedrigschwelligen Verwendung im Unterricht und wenden ausgewählte im Workshop an. Vorgestellt werden je nach Kenntnisstand der Teilnehmer:innen unter anderem: Quizlet, Padlet, Kahoot, Plickers, Mentimeter uvm
- **Anmeldung** über FIBS: https://fibs.alp.dillingen.de/suche/details.php?v_id=243606
- FIBS-Aktenzeichen: S777-0/22/298579-1

Programmieren mit Scratch – Mein erstes Programm (Level 2)

Dienstag, **17.5.2022, 15:00-16:00 Uhr** | Referent: Anthony Holzmann | Zielgruppe: **GS, MS**

- Das Programm Scratch bietet einen idealen Einstieg in die Welt der Programmierung. Die objektorientierte Programmiersprache arbeitet dabei mit einfachen visuellen Werkzeugen und vermittelt dabei grundlegende Muster problemorientierten Denkens und Programmierens. Nach dieser Fortbildung sind Sie in der Lage eigenständig Befehle und Programme umzusetzen.
- **Anmeldung** über FIBS: https://fibs.alp.dillingen.de/suche/details.php?v_id=243607
- FIBS-Aktenzeichen: S777-0/22/298580-1

Erklärvideos - ein Überblick

Montag, **23.5.2022, 15:00-16:00 Uhr** | Referent: Christopher Glaß | Zielgruppe: **GS, MS**

- In dieser Fortbildung lernen die Lehrkräfte verschiedene Programme und Möglichkeiten zur Erstellung von Erklärvideos kennen: Schnelleinstieg mit Smartphone oder mysimpleshow, Screencast und Stopmotion.
- **Anmeldung** über FIBS: https://fibs.alp.dillingen.de/suche/details.php?v_id=243608
- FIBS-Aktenzeichen: S777-0/22/298581-1



Programmieren mit Scratch – Mein erstes Spiel (Level 3)

Dienstag, **24.5.2022, 15:00-16:00 Uhr** | Referent: Anthony Holzmann | Zielgruppe: **GS, MS**

- Das Programm Scratch bietet einen idealen Einstieg in die Welt der Programmierung. Die objektorientierte Programmiersprache arbeitet dabei mit einfachen visuellen Werkzeugen und vermittelt dabei grundlegende Muster problemorientierten Denkens und Programmierens. Nach dieser Fortbildung sind Sie in der Lage, Zusammenhänge zwischen Objekten zu programmieren und damit erste Spielideen umzusetzen.
- **Anmeldung** über FIBS: https://fibs.alp.dillingen.de/suche/details.php?v_id=243609
- FIBS-Aktenzeichen: S777-0/22/298582-1

Worksheet Crafter

Mittwoch, **25.5.2022, 16:00-17:00 Uhr** | Referentinnen: Anita Greff, Kathrin Wittmann |

Zielgruppe: **GS**

- Nach dieser Fortbildung haben Lehrkräfte eine allgemeine Einführung in den Worksheet Crafter erhalten. Sie können mit Funktionen in Mathematik umgehen, Vorlagen und verschiedene Arbeitsblattformen erstellen, die Tauschbörse benutzen und Arbeitsblätter per Go App den Lernenden zur Verfügung stellen.
- **Anmeldung** über FIBS: https://fibs.alp.dillingen.de/suche/details.php?v_id=243610
- FIBS-Aktenzeichen: S777-0/22/298583-1

Programmieren mit Scratch – Scratch für Fortgeschrittene (Level 4)

Dienstag, **31.5.2022, 15:00-16:00 Uhr** | Referent: Anthony Holzmann | Zielgruppe: **GS, MS**

- Das Programm Scratch bietet einen idealen Einstieg in die Welt der Programmierung. Die objektorientierte Programmiersprache arbeitet dabei mit einfachen visuellen Werkzeugen und vermittelt dabei grundlegende Muster problemorientierten Denkens und Programmierens. Nach dieser Fortbildung können Sie problemorientierte Aufgabenstellungen entwickeln, die mit Hilfe grundlegender Programmierbefehle zu lösen sind.
- **Anmeldung** über FIBS: https://fibs.alp.dillingen.de/suche/details.php?v_id=243611
- FIBS-Aktenzeichen: S777-0/22/298584-1

Interaktive PDF-Dateien für den Distanz- und Präsenzunterricht erstellen

Mittwoch, **13.7.2022, 15:00-16:00 Uhr** | Referentin: Ann-Kathrin Petö-Haug | Zielgruppe: **GS**

- In dieser Fortbildung erfahren die Teilnehmenden wie man interaktive PDF-Dateien für die Benutzung in der Grundschule mithilfe eines Präsentationsprogrammes erstellen kann. Dabei wird auf die Erstellung, sowie auf die Gestaltung und die Anpassung an den Präsenz- und Distanzunterricht eingegangen.
- **Anmeldung** über FIBS: https://fibs.alp.dillingen.de/suche/details.php?v_id=243612
- FIBS-Aktenzeichen: S777-0/22/298585-1